



FEDERACIÓN  
MEXICANA DE  
CHARRERÍA, A.C.

## ADECUACIONES AL REGLAMENTO CATEGORÍA ABIERTA

### CALA DE CABALLO

- I. Presentación de freno (al término de la cala y fuera del rectángulo), el freno del caballo lo puede mostrar cualquier Charro integrante del equipo que realice una faena.
- II. Sube la base de 15 a 20 puntos.
- III. La punta raya en un tiempo 3 Puntos
- IV. La punta raya en dos tiempos 2 puntos
- V. La punta raya en tres tiempos 1 punto.
- VI. La punta raya en cuatro tiempos no hay adicionales por los tiempos.
- VII. Lados sin desplazar la pata de apoyo 3 puntos.
- VIII. Lado desplazando o sacando la pata de apoyo 2 puntos.
- IX. Medio lado en un tiempo de ida 1 punto.
- X. Medio lado de regreso en un tiempo 1 punto.
- XI. Se marcará solo una línea de referencia para los medios.

### PIALES

- I. Pial de verijas 18 puntos sin adicionales.
- II. Pial de piquete 22 puntos.
- III. Pial floreado 28 puntos.
- IV. 2 minutos para preparar si no hubo pial de cuenta.
- V. 3 minutos para prepararse si hubo Pial de cuenta o se reventó.
- VI. 2 remates iguales y de ser de cuenta las dos primeras oportunidades la tercera tendrá que ser diferente remate.
- VII. En caso de fallar la primera o segunda oportunidad puede repetir el remate.
- VIII. Canilla (si no sale el caballo de el área de tiro al estar chorreando y hasta detener la yegua tendrá 1 punto adicional).
- IX. Una vez detenida la yegua podrá soltar la soga, ya no tiene la obligación de rebasar la línea de los 40 mts.

### COLAS

- I. 20 segundos para abrir la puerta.
- II. Se suprime la infracción por hacerle lado hasta los 20 metros. Si después de los 20 metros sigue haciendo lado o sombra será descalificada la oportunidad.
- III. Segundo intento o más intentos cuenta la derribada con infracción de 2 puntos.





**FEDERACIÓN  
MEXICANA DE  
CHARRERÍA, A.C.**

### **JINETEO DE TORO**

- I. Desaparece la media regular.
- II. Sube la Jineteada mínima a 10 puntos
- III. Por quitar el verijero en regular 1 punto
- IV. Por quitar el verijero en buena y excelente 2 puntos.
- V. Si la jineteada no es de cuenta no adiciona puntos por tiempo.
- VI. Un punto más por jinetear con pretal de gasa a dos manos.

### **TERNA**

- I. 10 minutos con apretamiento de toro.
- II. 5 oportunidades para lazar y pialar al toro.
- III. Opcional Solo podrá soltar un lanzador cuando inicie el tiempo
- IV. Tiempo ahorrado adicionales con un punto por minuto 1 para el lazo de cabeza, 1 un punto para el pial y 1 punto para el jinete de toro.
- V. Rematar el lazo de cabeza al toro parado sin haberlo trabajado 1 un punto adicional.
- VI. Se suprime el punto adicional por Lazarlo en movimiento.
- VII. 2 puntos por hacer pasadas aún el toro este dentro del cajón. 2 puntos ya sea para la cabeza o para el pial.
- VIII. Se puede alternar la jineteada de toro y la terna (en caso de jinetear al toro después de consumir la terna el toro tiene que salir del cajón sin Pretales, cuando el toro este rendido de costillar y paleta se inicia el apretamiento la jineteada inicia cuando el toro es liberado de la cabeza y de las patas y termina cuando el jinete se desmonta por cualquier motivo. (El tiempo termina cuando el jinete pone los dos pies en el suelo o este es desmontado por el toro).

### **JINETEO DE YEGUA.**

- I. Se suprime la media regular
- II. La mínima sube a 10 puntos.
- III. Quitar el verijero en regular 1 punto.
- IV. Quitar el verijero en buena y excelente 2 puntos.
- V. Si la jineteada es de cero puntos no hay adicionales por el tiempo.

### **MANGANAS A PIE**

- I. Pisar o rebasar la línea se infracciona con 4 puntos.
- II. Pisar o rebasar la línea con los dos pies cero puntos.
- III. Movimiento de floreo para que cuente el adicional (el afilador) el pie tiene que ser apoyado en el piso.
- IV. Para obtener los puntos adicionales por el tiempo mínimo deberá de ser de cuenta una oportunidad.





FEDERACIÓN  
MEXICANA DE  
CHARRERÍA, A.C.

### MANGANAS A CABALLO

- I. Pisar o rebasar la línea se infracciona con 4 puntos.
- II. Pisar o rebasar la línea con dos o más extremidades cero puntos.
- III. Para obtener los puntos adicionales por el tiempo mínimo deberá de ser de cuenta una oportunidad.

### PASO DE LA MUERTE.

- I. Para campeonatos estatales, la yegua del paso de la muerte deberá de ser la de la primera oportunidad de manganas, se acierte o se falle la oportunidad.
- II. Deberá de ser con dos arreadores.
- III. No hay infracción por adelantarse durante los reparos siempre y cuando no invadan el carril de la yegua.
- IV. Por cuartear la yegua acompañado en buena 1 punto y excelente 2
- V. Por la forma de desmontar acompañado en excelente y buena 1 punto.

### GENERALIDADES

Por caerse con todo y caballo al estar ejecutando alguna oportunidad será de cero puntos.

#### CRITERIOS DE DESEMPATES EN INDIVIDUALES.

- ❖ Primer criterio el que tenga menos puntos de infracción
- ❖ Segundo criterio el que tenga menos puntos adicionales.
- ❖ Tercer criterio el equipo que tenga más suertes consumadas.
- ❖ El cuarto criterio el equipo que haya realizado mayor puntuación.

### UNIÓN AMERICANA

#### MANGANAS A PIE

- I. Para que la manga a sea de cuenta esta deberá de ser chorreada a los cuadriles mínimo 10 metros.

#### MANGANAS A CABALLO

- I. Se permite el relleno en la cabeza de la montura de lazo o ixtle.

CIUDAD DE MÉXICO, A 11 DE FEBRERO DEL 2021.

“PATRIA Y TRADICIÓN”  
“HONOR Y ESPÍRITU DEPORTIVO”

ING. JOSÉ ANTONIO SALCEDO LÓPEZ  
PRESIDENTE

LIC. MARCOS DOMINGO ORDOÑEZ BUENDÍA  
SECRETARIO DEL DEPORTE

